



## Bierdeckelwettlauf



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 6 Bierdeckel, Tesa-Krepp



Spielregel :

M 04-01

Zwei Mannschaften stellen sich an einer Seite des Raumes nebeneinander in einer Reihe auf. Der jeweils erste Spieler legt die Strecke zwischen der Startlinie und der gegenüberliegenden Wand auf drei Bierdeckeln stehend zurück. Er steht dabei mit jedem Fuß auf einem Bierdeckel. Der dritte, letzte Bierdeckel, ist frei. Er wird nach vorne gelegt, so dass ein Schritt weiter gegangen werden kann. Wer daneben tritt, fängt am Start neu an. Wenn er die gegnerische Wand berührt hat, läuft er mit den drei Bierdeckeln zurück und übergibt sie dem nächsten Spieler usw.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.



## Bierdeckellauf II



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Bierdeckel



Spielregel :

M 04-03

Zwei Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Die ersten Spieler jeder Mannschaft legen sich einen Bierdeckel auf den Kopf. Auf Kommando laufen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergaben sie die Bierdeckel (mit der Hand) an die nächsten Spieler usw. Wenn der Bierdeckel zu Boden fällt, startet der betreffende Spieler noch mal von vorne.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.

**Variation:**

Schwieriger wird es, wenn mehrere Bierdeckel transportiert werden müssen.



## Bierdeckellauf I



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 12 Bierdeckel



Spielregel :

M 04-02

Zwei Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Die ersten Spieler jeder Mannschaft klemmen sich zwischen vier Finger jeder Hand jeweils einen Bierdeckel. Auf Kommando laufen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergeben sie die Bierdeckel an die nächsten Spieler usw. Wenn ein Bierdeckel zu Boden fällt, startet der betreffende Spieler noch mal von vorne.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.

**Variation:**

Zur Erschwerung können unterwegs Hindernisse (Stühle, Bänke) eingebaut werden.



## Bierdeckellauf III



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Bierdeckel



Spielregel :

M 04-04

2 Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Die ersten Spieler jeder Mannschaft klemmen sich einen Bierdeckel zwischen die Knie. Auf Kommando laufen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergeben sie die Bierdeckel an die nächsten Spieler usw. Wenn der Bierdeckel zu Boden fällt, startet der betreffende Spieler noch mal von vorne.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.



## Bierdeckeltransport



Spieler : ab 8 Spieler



Material : pro Mannschaft 1 Bierdeckel



Spielregel : M 04-05

Zwei Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Die ersten beiden Spieler jeder Mannschaft stellen sich jeweils gegenüber auf und klemmen sich einen Bierdeckel zwischen die Köpfe. Auf Kommando laufen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergeben sie die Bierdeckel an die nächsten Spieler usw. Wenn der Bierdeckel zu Boden fällt, starten die betreffenden Spieler noch mal von vorne.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.



## Bierdeckelzielwerfen II



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Bierdeckel, Tesa-Krepp



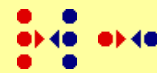
Spielregel : M 04-07

Auf dem Boden werden drei verschieden große Felder abgeklebt, das kleinste innen, das größte außen.

Der erste Spieler der ersten Mannschaft beginnt. Er erhält 10 Bierdeckel.

Die Aufgabe besteht darin, diese 10 Bierdeckel in die abgeklebten Felder zu werfen. Für jeden Treffer wird seiner Mannschaft 3 Punkte (inneres Feld), 2 Punkte (mittleres Feld) oder 1 Punkt (äußeres Feld) gutgeschrieben.

Nun ist der erste Spieler der zweiten Mannschaft an der Reihe. Wenn alle Mannschaften einmal dran waren, treten die jeweils zweiten Spieler an usw.



## Bierdeckelzielwerfen I



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Bierdeckel

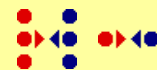


Spielregel : M 04-06

Mehrere Mannschaften treten gegeneinander an. Der erste Spieler der ersten Mannschaft beginnt. Er erhält 10 Bierdeckel.

Die Aufgabe besteht darin, diese 10 Bierdeckel möglichst alle in den aufgestellten Eimer oder Papierkorb zu werfen. Für jeden Treffer wird seiner Mannschaft 1 Punkt gutgeschrieben.

Nun ist der erste Spieler der zweiten Mannschaft an der Reihe. Wenn alle Mannschaften einmal dran waren, treten die jeweils zweiten Spieler an usw.



## Bierdeckelweitwurf



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : pro Mannschaft 1 Bierdeckel



Spielregel : M 04-08

Die ersten Spieler jeder Mannschaft stellen sich nebeneinander an der Startlinie auf.

Jeder Spieler muss nun seinen Bierdeckel möglichst weit werfen. Für den weitesten Wurf bekommt die entsprechende Mannschaft einen Punkt.

Anschließend sind die nächsten Spieler jeder Mannschaft an der Reihe usw.

### Variation:

Bei drei Mannschaften gibt es für den weitesten Wurf 3 Punkte, für den zweitweitesten Wurf 2 Punkte und für den kürzesten Wurf 1 Punkt.



## TT-Ball-Transport



Spieler : ab 8 Spieler



Material : pro Mannschaft 1 Bierdeckel und 1 TT-Ball

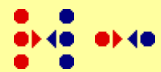


Spielregel :

M 04-09

Zwei Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Die ersten Spieler jeder Mannschaft nehmen einen Bierdeckel mit einem TT-Ball darauf in die Hand. Auf Kommando laufen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergeben sie die Bierdeckel an die nächsten Spieler usw. Wenn der TT-Ball zu Boden fällt, startet der betreffende Spieler noch mal von vorne.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.



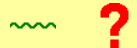
## Bierdeckelgruppe



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Bierdeckel



Spielregel :

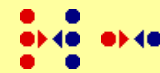
M 04-11

Mehrere Mannschaften treten gegeneinander an. Der erste Spieler der ersten Mannschaft beginnt. Er erhält 10 Bierdeckel.

Die Aufgabe besteht darin, diese 10 Bierdeckel so zu werfen, dass eine möglichst große zusammenhängende Gruppe von Bierdeckeln entsteht. Die Bierdeckel müssen sich also alle berühren bzw. teils überdecken.

Für jeden Bierdeckel der größten zusammenhängenden Gruppe gibt es einen Punkt.

Nun ist der erste Spieler der zweiten Mannschaft an der Reihe. Wenn alle Mannschaften einmal dran waren, treten die jeweils zweiten Spieler an usw.



## Bierdeckelverkleidung



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 50 Bierdeckel



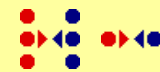
Spielregel :

M 04-10

Jede Mannschaft hat die Aufgabe, auf einem der Mitspieler möglichst viele Bierdeckel abzulegen. Die Bierdeckel dürfen dabei auf dem Kopf, den Schultern, den ausgestreckten Armen, dem angewinkelten Bein usw. liegen. Der Spieler darf nur mit zwei Körperteilen den Boden berühren.

Für jeden abgelegten Bierdeckel erhält die Mannschaft einen Punkt.

Bei weiteren Spielerunden sind jeweils andere Mitspieler an der Reihe und werden mit Bierdeckeln belegt.



## Bierdeckelschlange



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Bierdeckel



Spielregel :

M 04-12

Mehrere Mannschaften treten gegeneinander an. Der erste Spieler der ersten Mannschaft beginnt. Er erhält 10 Bierdeckel.

Die Aufgabe besteht darin, diese 10 Bierdeckeln so zu werfen, dass eine möglichst lange zusammenhängende Schlange entsteht. Die Bierdeckel müssen sich also alle berühren bzw. teils überdecken. Die längste zusammenhängende Schlange wird gemessen.

Nun ist der erste Spieler der zweiten Mannschaft an der Reihe. Wenn alle Mannschaften einmal dran waren, treten die jeweils zweiten Spieler an usw.

Die Mannschaft mit der längsten Schlange pro Durchgang bekommt jeweils den Punkt.



## Bierdeckelstaffel



Spieler : ab 8 Spieler



Material : pro Mannschaft 1 Bierdeckel, 2 Stühle



Spielregel :

M 04-13

Zwei Mannschaften treten gegeneinander an. An der gegenüberliegenden Seite des Raumes steht für jede Mannschaft ein Stuhl. Die ersten Spieler jeder Mannschaft laufen los, legen den Bierdeckel auf den Stuhl, laufen zurück und schlagen den nächsten Spieler an. Dieser läuft los, holt den Bierdeckel vom Stuhl, läuft damit zurück und übergibt ihn dem dritten Spieler. Der muss nun wieder den Bierdeckel auf den Stuhl legen usw.

Die schnellste Mannschaft bekommt den Punkt.



## Kängurulauf



Spieler : ab 8 Spieler



Material : pro Mannschaft 1 Bierdeckel

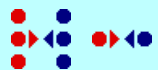


Spielregel :

M 04-14

Zwei Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Die ersten Spieler jeder Mannschaft klemmen sich einen Bierdeckel zwischen die Knie. Auf Kommando hüpfen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergeben sie die Bierdeckel (mit der Hand) an die nächsten Spieler usw. Wenn der Bierdeckel zu Boden fällt, startet der betreffende Spieler noch mal von vorne.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.



## Bierdeckelpyramide



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : pro Mannschaft 15 Bierdeckel



Spielregel :

M 04-15

Jede Mannschaft erhält 15 Bierdeckel und muss damit innerhalb einer festgelegten Zeit eine möglichst hohe Pyramide (3 Etagen) bauen.

Bei drei Mannschaften bekommt die Mannschaft mit der höchsten Pyramide 3 Punkte, die Mannschaft mit der zweithöchsten Pyramide 2 Punkte und die Mannschaft mit der niedrigsten Pyramide 1 Punkt gutgeschrieben.

Gelingt mehreren Mannschaften innerhalb der festgelegten Zeit die höchste Pyramide, bekommt die schnellere Mannschaft die höhere Punktzahl.



## Bierdeckeltransport



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Bierdeckel, 1 Klammer pro Spieler



Spielregel :

M 04-16

Zwei Mannschaften stehen an der einen Seite des Raumes. Jeder Spieler bekommt eine Klammer. Die ersten Spieler jeder Mannschaft bekommen einen Bierdeckel, den sie mit der Klammer halten. Auf Kommando laufen sie damit zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück. Dann übergeben sie die Bierdeckel an die nächsten Spieler usw.

Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, gewinnt.